**beforecompile**

*Задание секции выполнения в процессе компиляции.*

**Синтаксис:**

**beforecompile**

<операция 1>;

…

<операция n>;

**end**;

**Описание:**

Задание секции выполнения операций в процессе компиляции текста скрипта. Операции внутри секции будут исполнены сразу, как только заканчивается данная секция. Данная секция может использоваться, например, для динамического ввода нужных сигналов, которые используются далее.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **beforecompile** //секция выполнения в процессе компиляции  **if not signalexist**("gant\_s") **then**  **addsignaltolist**(13,0,"gant\_s","gant\_s","[[0]]",2); **if not signalexist**("gant\_tend") **then**  **addsignaltolist**(13,0,"gant\_tend","gant\_tend","[[0]]",2); **if not signalexist**("gant\_t0") **then**  **addsignaltolist**(13,0,"gant\_t0","gant\_t0","[[0]]",2);  **end**;  gant\_s = [1,2,3]; |
|  |  |

В примере происходит динамическое добавление новых сигналов в список сигналов проекта с дальнейшим использованием созданных сигналов в том же скрипте.